

Vår-release 2020



NY SKOOLER RELEASE

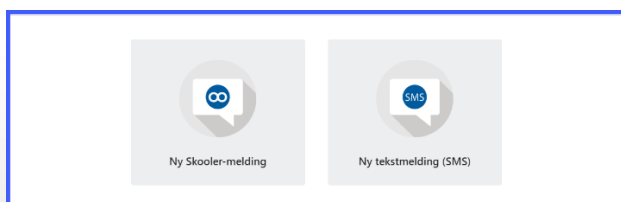
Vi er nå i gang med å sende ut vår-releasen. Vi har flere spennende nyheter denne gang, vi har også lagt inn noen behagelige bugfix. Vi håper dere får nytte av de nye funksjonene.



NYTT

Verktøykassen: her finner du tidtaker, skoleklokke, trekk ut tilfeldig elev og rask gruppeinndeling.

Send inn til lærer: Elevene kan nå levere inn ved å velge navnet på læreren sin i oppgaveverktøyet.

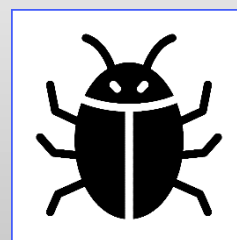


OPPDATERT

Nye meldingsverktøyet: Vi har lagt til flere innstillinger for administrator og mulighet for å sende ut vedlegg som kan redigeres av mottaker.

BUGFIX

I hver release sender vi ut en del bugfix, det har vi også gjort denne gang. Kanskje har bug'en som plaget deg mest flydd til et nytt sted? Forhåpentligvis langt bort fra Skooler 😊



SEND INN TIL LÆRER

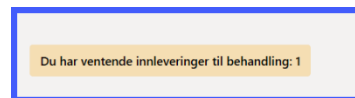
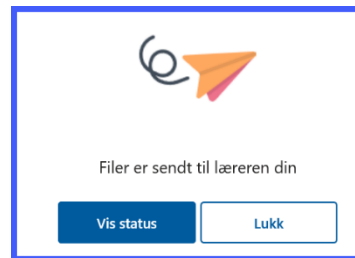
Elevene har nå mulighet til å levere direkte til sin lærer, selv om de ikke har noen åpen oppgave å levere til.

Når de bruker funksjonen «Send inn til læreren» får eleven en oversikt over sine lærere.

Fra oversikten velger de hvilken lærer de ønsker å levere til, velger deretter filen som skal leveres og trykker send.

Læreren vil få et varsel i oppgaveverktøyet om at det er kommet inn en eller flere innleveringer.

Læreren kan nå velge å godta innsendingen eller avslå den.



VERKTØYKASSEN

Bruk «Opprett grupper» til å raskt dele elevene inn grupper. Du velger antall elever som skal være i gruppene og Skooler gir forslag til gruppeinndeling.

Gi gruppene en oppgave som skal løses i løpet av 30 minutter, bruk tidtakeren til å vise gjenstående tid.

Når tiden er ute kan du bruke «Tilfeldig elev» funksjonen til å velge hvem som skal presentere oppgaven.

Så er det kanskje på tide å ringe ut til friminutt? da kan du bruke den digitale skoleklokken.

Dette er bare forslag, men alle disse funksjonene finner du i det nye verktøyet «Verktøykassen».

Elevene har også fått verktøykasse, der vil de finne tidtakeren og memoryspill for litt morsom hjernetrim.

